

H. van het Loo  
werkgroep  
Archeologie

De Groene Entree is het nieuwe parkeerterrein op het sportveldencomplex “De Burgwal” tussen Amerongen en Elst. Bij de constructie van de Groene Entree werd er o.a. een nieuwe weg aangelegd. Aangezien hier diep werd gegraven, was een archeologisch vooronderzoek verplicht.

Tevens werd, zoals gebruikelijk in een dergelijke situatie, bureauonderzoek verricht naar eerdere vondsten in de omtrek van het desbetreffende gebied. In het gebied staan scherven aardewerk uit de IJzertijd/Romeinse tijd vermeld. Verder zijn in de omgeving een ijzeren dolk uit de Nieuwe Tijd, scherven aardewerk uit de Middeleeuwen en een scherf uit de IJzertijd beschreven. Ten oosten van de nieuw aan te leggen weg heeft men delen van aardewerk uit de Late Nieuwe Steentijd, Vroege Bronstijd, IJzertijd en Late Middeleeuwen bij een ander vooronderzoek aangetroffen. Bovendien liggen daar een grafheuvel en een Celtic Field (raatakkers).



*Reconstructie van een spieker in Orvelte (Dr.)*

Bij de Groene Entree heeft men een dubbele rij *paalkuilen* van vermoedelijk een boerderij

en *paalkuilen* van twee spiekers (voorraadschuurtjes) gevonden. *Spieker*, ook wel *spijken* of *spijk* is een onzijdig woord “het spijker”, vgl. het huis ‘t *Spijk*

aan de *Zandweg in Darthuizen*

de betekenis van “voorraadschuur”. Het is een verduitsing van laat-Latijn *spicarium* “graanzolder”, dat weer is afgeleid van Latijn *spica* “korenaar. Deze uitleg is een hoogstandje van de redactie.

De spiekers bij de Groene Entree zijn te dateren in de Late Bronstijd tot en met de Late IJzertijd. Een *paalkuil* is te zien als een verkleuring van de “witte” ondergrond



*Paalkuilen van een spieker bij de Groene Entree. De donkere verkleuringen zijn met witte papiertjes gemarkeerd.*

met zwartere grond op plaatsen waar een paal heeft gestaan. Gezien de vondsten mag men aannemen dat vanaf de Late Nieuwe Steentijd dit gebied permanent bewoond is geweest.

Bron: P.G. Alders, A.D.C. Rapport 1199, Amersfoort.

Foto's van de auteur.